

Oktatási alkalom	Dátum	Tevékenység 8:50 - 12:00		Tevékenység 12:50 - 16:00
Szimulációs agilis csapatgyakorlat				
1*	2024.02.09		Ebédszünet 12:00 - 12:50	Projekt Szimuláció: 2 projekt kiválasztása Csapatalkítás: 2*5 fős csapat megalakítása Csapatnormák kialakítása, szabályok és elvárások tisztázása (Tuckmann szakaszok tudatosítása) Scrum fogalmak ismétlése, Mentiméterben Szerepek: a csapat kiválasztja a PO és SM szereplőt, megalkotja a Skill mátrixot Projekt
2	2024.02.10	Termékvízió megalkotása: Tervező Canvas Product Backlog feltöltése user storykkal, Sprint backlog az első 2 sprintre, Tervezés részletei az első sprintre: planning - scrum poker	Ebédszünet 12:00 - 12:50	JIRA/Trello Stand-up Sprint kezdése Első fázis értékelése
Sprintek (online szupervízió- heti 2 alkalom kedd és csütörtök (1. csapat 18:00-19:00 és 2. csapat 19:10 20:10))				
3	2024.02.13	első sprint	ONLINE	Daily stand up megbeszélések Eventek Csapatjavaslatok Sprint Review a sprintek végén (2024.02.22 és 20024.03.07) Sprint Retrospektív az 1 sprint végén (2024.02.22)
	2024.02.15			
	2024.02.20			
	2024.02.22			
4	2024.02.27	második sprint	ONLINE	Daily stand up megbeszélések Eventek Csapatjavaslatok Sprint Review a sprintek végén (2024.02.22 és 20024.03.07) Sprint Retrospektív az 1 sprint végén (2024.02.22)
	2024.02.29			
	2024.03.05			
	2024.03.07			
5	2024.03.09	Személyes Retrospektív megbeszélés a csapatokban a 2-ik sprint után Workshop elemek Tanulságok Starfish technika	Ebédszünet 12:00 - 12:50	
Projektmunka				
6	2024.03.01 - 2024. 05. 04.	Projektmunka		A választott projektfeladat végrehajtása csapatban /projekt report - Megadott tartalomjegyzék szerint a csapattagok által közösen.
	2024. május 15	Záródolgozat elkészítése, beadása		
		Házi konferencia		Projektmunka gyakorlat bemutatása